La bataille navale oppose deux joueurs qui s'affrontent.

Chacun a une flotte composee de 4 bateaux, qui sont les suivants :

1 porte-avion (5 cases)(P)

1 croiseur (4 cases)(C)

1 sous-marin (3 cases)(S)

1 torpilleur (2 cases)(T)

Au debut du jeu, chaque joueur place ses bateaux sur sa grille.

Celle-ci est toujours numerotee de 1 a 10 verticalement et de A a J horizontalement.

Un a un, les joueurs vont "tirer" sur une case de l'adversaire : par exemple, B3 ou encore H8.

Le but est donc de couler les bateaux adverses en touchant chacunes des cases de leur navires. Le premier a eliminer son adversaire gagne

-en joueur contre joueur :Soit le joueur 1 est choisie a lâ€™amiable soit vous faites un pierre-feuille-ciseau en un point

-en joueur contre IA : Le joueur commencera toujours

Vous disposerez de plusieurs mode de placement : un aleatoire et un manuelle vous offrant la possibilite de placer comme bon vous semble

De meme pour les coordonnees de tir : (si vous etes trop flemmard vous pourrez laisser faire lâ€™ordinateur a votre place)

Appuyez sur une [A] pour continuer :